

セイコーウェーブ ソフトウェア エンジニア採用基準

2022.08.12

業務概要

セイコーウェーブは、3Dイメージングソリューションの開発を専門とするテクノロジー企業であり、複数の市場セグメントにわたる顧客のニーズに対応しています。私たちは、少人数の設計チームの一員として、3Dイメージングを中心としたソフトウェアソリューションを設計、開発、インストールする情熱的なソフトウェアエンジニアを探しています。候補者は、Qtないし他の開発環境を使用して主にC++コードで開発し、テスト、デバッグ、および保守する必要があります。業界標準に準拠した高品質のソフトウェアを構築することに加えて、候補者は動的な開発サイクルに精通し、新しい技術を迅速に吸収して適応する能力を持つ必要があります。

業務内容および責任内容

- 既存のコードおよびソフトウェア製品の保守、拡張、およびデバッグの実行。
- 新しいプロジェクトの一員として創造的なソリューションの開発。
- 少人数チームの一員として、責任を共有し、個々の責任を持った働き。
- 設計ドキュメントの作成。
- 継続的に学び成長すること。
- 新技術を調査し、必要に応じて組み込むこと。

求められる能力・経験

- C++によるプログラミング実務経験、3年以上、できれば5年以上。
- 書面および口頭でのコミュニケーションスキルと、チーム環境でうまくコラボレーションする能力。
- ソフトウェア開発の方法論とリリースプロセスに精通していること。
- 技術分野の学士号以上、またはソフトウェアエンジニアリングの十分な実務経験。

期待される実務経験（いずれか複数項目）

- 2D、3D 画像データ処理。
- コンピュータビジョンと画像処理アルゴリズム (OpenCV、Matlab)
- 3D再構成(SLI、ステレオ、ToF)
- 線形代数/行列処理 (MATLAB, OpenCV)
- GPU 上での並列計算 (CUDA, OpenCL)
- データベース 開発 (SQL、Postgres など)
- カメラフレームグラブング(MIPI CSI、GenICam、USB3 Vision)
- 3D データ操作とテクノロジー (OpenGL、シェーダー、PCL)
- 信号処理の概念 (DFT、フィルタリング)
- ファームウェア開発(ベアメタル、RTOS、マイクロコントローラ、SPI、i2c、RS-232、USB)
- 複数のプラットフォーム(Jetson、ARM、Ubuntu、Windows)での開発
- Cloud Computing (AWS, Azure)
- DevOps および継続的インテグレーションシステム (ジェンキンス、など)
- ネットワークプロトコルとデータ形式 (HTTP、TCP/IP、UDP、JSON、XML)
- バージョン管理システム (ビットバケット、GIT)
- ビルドシステム(qmake、cmake、ISS)

以上。